

109 年度三民國中 AIoT Sensor(智聯感測)競賽

壹、前言

配合 108 課綱資訊課程有了不一樣的樣貌，其中目前最熱門的 IoT (物聯網) 導入 AI (人工智慧) 成為 AIoT (人工智慧物聯網)，七年級這學期資訊課程配合交大提供 Rabboni 感測元件，方便使用者讀出感測訊號同時進行分析。因此，本競賽以「Rabboni」為感測元件，鼓勵學生善用工具，進行跨域學習，並發揮團隊合作，以想像力及創造力，創想具有價值之創意應用。

貳、辦理單位

三民國中教務處

參、參賽對象

本校七年級學生每隊組員學生人數 3-5 名。

肆、報名方式

構想書完成後，請務必於 **109 年 11 月 4 日 (三) 下午 5 點前**將電子檔及資訊課完成 scratch 作品

寄至 smjh57919@smjh.hc.edu.tw 或繳交給貴班資訊課教師或教務處資設組才算完成報名。

伍、競賽評選辦法

一、初賽：

1. 評審標的：作品構想書(如附件) 及資訊課完成 scratch 作品
2. 繳交作品構想書及資訊課完成 scratch 作品：須於 **109 年 11 月 4 日 (三) 下午 5 點前**將電子檔寄至 smjh57919@smjh.hc.edu.tw 或繳交給貴班資訊課教師或教務處資設組
3. 初賽評審方式

由主辦單位聘請相關領域之學者專家擔任評選委員，依構想審查標準給分(包含創意、AIoT 元素、可行性及團隊合作)，評選出優良作品進入決賽。

4. 決賽入選名單將於 109 年 11 月 6 日下午 5 點公告於學校網頁。

二、決賽：

1. 評審標的：現場簡報、團隊互動及操作展示。(可參考交通大學社會責任網站 AIoT 智慧物聯創意展影片 <https://12U10.nctu.edu.tw/portfolio/>)

2. 評審重點：設計美感、程式難度、創意呈現、感測器參數運用、技術難度及團隊互動。

3. 決賽評審方式：

- ▶參賽隊伍決賽當日須至電腦教室，以團隊簡報及操作，進行 5 分鐘的展示與說明，主辦單位將聘請相關領域之學者專家擔任評審委員，針對參賽者現場簡報及作品說明，進行詢答及評分。
- ▶詳細決賽方式與流程將由主辦單位另行通知，並於學校網頁公告。

陸、 競賽時程：

一、初賽構想書及資訊課完成 scratch 作品繳交截止日：即日起至 109 年 11 月 4 日(三)下午 5 點。

二、決賽入選名單公佈日期：109 年 11 月 6 日(五) 下午 5 點。

三、決賽評審日期：109 年 11 月 10 日(二)。

柒、獎勵辦法：

依照校內獎勵辦法設特優 3 隊、優等 5 隊、甲等 5 隊由評審擇優錄取頒發獎狀鼓勵。